

# Fakten

## Ihr Nutzen – unsere Fakten

Wir gehen einen Schritt weiter – so wird Aussergewöhnliches zum Standard von Brunner Küchen: Überzeugen Sie sich anhand folgender Fakten wie wir bei Brunner Küchen Qualität definieren.

### Ihre Vorteile

#### Massfreiheit da Eigenbau

Ihr Vorteil: maximale Flexibilität, maximaler Stauraumnutzung.



#### Langlebig

Alle Küchenmöbel sind mit Dampf- und Feuchtigkeitsresistenten ABS-Kanten versehen und mit wasserfestem PU-Kleber verleimt. Ihr Vorteil: Hygienisch sauber, da kein Eindringen von Feuchtigkeit möglich.



#### Flexibel

Zwei verschiedene Korpus-Höhen sind standardmässig verfügbar. Ihr Vorteil: Ganz ohne Mehrpreis können Sie die für Sie optimale Arbeitshöhe wählen.



#### Gute Basis

Alle Möbel stehen auf wasserhemmenden Möbelsockel. Ihr Vorteil: Kein Eindringen von Feuchtigkeit, maximale Langlebigkeit.



#### Robust

Alle Innenmöbel sind standardmässig mehrblattbeschichtet. Ihr Vorteil: maximale Langlebigkeit auch bei hoher Beanspruchung.



#### Antirutsch

Schubladenböden sind standardmässig mit antirutsch-Material ausgestattet. Ihr Vorteil: maximale Funktionalität und stilvolles Design, ganz ohne Aufpreis.



# Fakten

## Durchdacht

Jede Griffband-Aussparung wird in Handarbeit belegt. Ihr Vorteil: Einfache Reinigung, keine Verletzungsgefahr.



## Ökologisch

Keine aufwändigen Verpackungen, da wir alle Möbelteile in unserer eigenen Werkstatt produzieren. Ihr Vorteil: Die Umwelt dankt es Ihnen.



## Hygienisch

Keine unnötigen Bohrlöcher in Möbelinnenseiten. Ihr Vorteil: Einfache Reinigung und minimierte Verschmutzungsmöglichkeit.



## Frühwarnsystem

Das Kehrriechtkonzept von Brunner Küchen ist mit einer Golfballmatte ausgestattet. Ihr Vorteil: Verhindert Wasserschäden und bietet maximale Hygiene.



## 100% passgenau

Arbeitsplatten und Rückwände werden, wenn immer möglich bei der Hauptmontage angebracht. Ihr Vorteil: Minimierter Umbauzeitpunkt. Die neue Küche ist schnellstmöglich nutzbar. Wir übernehmen Verantwortung bis zum letzten Schritt.

